



Ligue de Bretagne de Badminton

19 Rue Le Brix
35200 RENNES
02.99.26.36.56

ligue@bretagnebadminton.com
www.bretagnebadminton.com

Association Loi 1901 n° W353002744
Agrément Jeunesse et sport 04.35.8.155.

> Réf. CM / SL / n°2023-060
> Objet : Invitation formation fédérale Entraîneur Bénévole 2

Madame, Monsieur,

La Ligue de Bretagne de Badminton organise le module 1 de la formation Entraîneur Bénévole niveau 2, **les samedi 13 janvier 2024 à Maure de Bretagne et samedi 16 mars 2024 (lieu à définir selon les origines des stagiaires afin de satisfaire tout le monde)**. Ce module porte sur l'étude du Parcours Club, des OTHN et du Dispositif Jeune, dans la continuité de la formation EB1. Afin d'alléger l'amplitude de ces deux journées en présentiel, des contenus à distance vous seront proposés dans les semaines qui précèdent les jours de formation en présentiel.

Cet EB2 est le 2^{ème} niveau de la filière entraînement. L'objectif de cette formation est de confirmer et approfondir les bases de l'entraînement du badminton et d'accompagner les compétiteurs vers la performance. Le public cible à encadrer pour les stagiaires seront l'ensemble des joueurs jusqu'à la catégorie minime, ainsi que l'ensemble des publics étant dans une logique d'entraînement et de compétition.

Le nombre de places étant limité à **16 personnes**, les premières inscriptions complètes seront prises en compte.

- ⇒ **Conditions d'inscription** : être licencié FFBaD, être diplômé EB1, avoir 16 ans minimum.
- ⇒ **Clôture des inscriptions** : vendredi 05 janvier 2024
 - **Tarifs** : 100.00 € en demi-pension
- ⇒ **Horaires du stage** : samedi de 9h30 à 18h30.
- ⇒ **Responsable EB2** : Alexandre LEGOUX
- ⇒ **Inscription** : compléter la fiche individuelle de candidature ci-jointe et la renvoyer à la Ligue avec le règlement correspondant (chèque à l'ordre de la Ligue de Bretagne de Badminton).

Pour tout renseignement complémentaire, merci de joindre la Ligue au 02.99.26.36.56.

Sportivement.

Régis HERVE
Commission Régionale Formation

